

■ Poke-Scan V2 - Daily Report

■ Donnerstag, 20. Februar 2026 | Tag 3 der Entwicklung

■ Zusammenfassung

Großer Durchbruch! Die Poke-Scan Web-App wurde erfolgreich auf Vercel deployed. Alle Services (kimiVision, pokemonTCG, cardmarketPrice) erstellt. Telegram Bot konfiguriert aber 409 Conflict entdeckt (paralleles Polling). App ist LIVE unter poke-scan-v2.vercel.app!

■ Erledigte Aufgaben

Nr.	Aufgabe	Status
1	Telegram Bot Ordner als Node-Projekt initialisiert	✓
2	Dependencies installiert (telegraf, typescript, tsx)	✓
3	.env im Bot-Ordner angelegt	✓
4	Telegram API Verbindung validiert (@herbekantebot)	✓
5	409 Conflict Ursache identifiziert (openclaw-gateway)	✓
6	kimiVision.ts Service erstellt	✓
7	pokemonTCG.ts Service erstellt	✓
8	cardmarketPrice.ts Service erstellt	✓
9	CardScanner.tsx Komponente erstellt	✓
10	App.tsx Layout aktualisiert	✓
11	Vercel Edge Function für CORS erstellt	✓
12	App auf Vercel deployed	✓
13	README.md professionell überarbeitet	✓
14	Dev → Main Branch gemerged	✓

■ Technische Highlights

- Vercel Edge Functions für API (CORS-Lösung)
- Kimi K2.5 Vision via NVIDIA NIM (kostenlos)
- Llama 3.3 70B als Dev-Bot Gehirn
- React 18 + TypeScript + Vite + Tailwind
- Telegram Bot Token: Rotation empfohlen (wurde exponiert)

■ Git Commits

- [Feature] kimiVision.ts - Kimi K2.5 Vision API Integration
- [Feature] pokemonTCG.ts - Pokémon TCG API Client
- [Feature] cardmarketPrice.ts - Cardmarket URL Generator
- [Feature] CardScanner.tsx - UI mit Barrierefreiheit
- [Style] App.tsx - Neues Layout mit Gradient
- [Feature] api/recognize.ts - Vercel Edge Function
- [Docs] README.md - Professionelle Dokumentation

■ Aktueller Status

Komponente	Status
Web-App	■ LIVE auf poke-scan-v2.vercel.app
Kartenerkennung API	■ Edge Function deployed
Telegram Bot	■■ 409 Conflict (Polling-Problem)
GitHub	■ Aktuell
Vercel	■ Auto-Deploy aktiv

■ Nächste Schritte

- NVIDIA_API_KEY in Vercel ohne VITE_ Prefix setzen
- Kartenerkennung end-to-end testen
- Error Handling verbessern
- JSON-Parsing Bug untersuchen
- 409 Telegram Conflict lösen