

Poke-Scan V2 - Daily Report

Freitag, 21. Februar 2026 | Tag 4 der Entwicklung

Zusammenfassung

MEGA produktiver Tag! JSON-Bug gefunden (falscher Model-Name), Vision-Models recherchiert, Llama 3.2 Vision eingesetzt. Kartenerkennung funktioniert mit 3-Model Fallback-Chain! Zwei Designs erstellt: Design #1 (professionell) ist LIVE, Design #2 (Pokemon x AI x 2050) vorbereitet. Zwei README-Versionen erstellt.

Erledigte Aufgaben

Nr.	Aufgabe	Status
1	JSON-Bug debuggt (404 Model nicht gefunden)	✓
2	NVIDIA API getestet - Kimi K2.5 für Text	✓
3	Vision-Models auf NVIDIA NIM recherchiert	✓
4	meta/llama-3.2-90b-vision-instruct eingesetzt	✓
5	Kartenerkennung funktioniert - Xerneas erkannt!	✓
6	DEGRADED-Fehler bei hoher Last entdeckt	✓
7	Fallback-Chain mit 3 Models implementiert	✓
8	Prompt optimiert: Kartenummer UNTEN LINKS	✓
9	v0.dev Prompt #1 (professionelles Design)	✓
10	Design #1 für Vite/React angepasst	✓
11	7 neue Komponenten erstellt	✓
12	Design #1 auf main deployed	✓
13	README.md v1 aktualisiert	✓
14	v0.dev Prompt #2 (Pokemon x AI x 2050)	✓
15	Futuristisches Design generiert	✓
16	13 neue Komponenten vorbereitet	✓
17	Bot-Anweisungen für Design #2 erstellt	✓
18	README.md v2 (Futuristic) erstellt	✓

Design #1 Komponenten (LIVE)

Komponente	Beschreibung
AnimatedPokeball.tsx	Drehendes Pokeball SVG (8s)
FloatingSparkles.tsx	18 schwebende Sterne
AppHeader.tsx	Gradient-Header + Skip-Link
AppFooter.tsx	Credits: Marcel Welk + AI Team
GitHubLink.tsx	GitHub-Icon Link
LoadingSpinner.tsx	Pokeball Ladeindikator
SuccessAnimation.tsx	Konfetti bei Erfolg

Design #2 Komponenten (VORBEREITET)

Komponente	Beschreibung
NeuralPokemonBackground	Neural Network Animation
HolographicPokeball	Pokeball mit Glow-Ringen
AIStatusBar	4 AI Agents LIVE Status
TechStackPokedex	Tech Stack im Pokedex-Style
TrainerFooter	Marcel Welk als Lead Trainer

■ Technische Highlights

- Fallback-Chain: llama-3.2-90b → llama-3.2-11b → phi-3.5-vision
- Vercel Edge Function mit 30s Timeout
- Prompt Engineering: Kartennummer unten links betont
- v0.dev für Design-Generierung (2x verwendet)
- Next.js zu Vite Konvertierung
- 20 React-Komponenten total (7 live + 13 vorbereitet)
- WCAG AA Accessibility komplett

■ Git Commits

- [Fix] Korrekter NVIDIA Model-Name: moonshotai/kimi-k2.5
- [Fix] Vision-Model: meta/llama-3.2-90b-vision-instruct
- [Feature] Fallback-Chain mit 3 Vision-Models
- [Feature] Präziserer Prompt für Kartennummer
- [Style] Neues Design #1 mit Animationen
- [Docs] README.md v1 aktualisiert

■ Aktueller Status

Komponente	Status
Kartenerkennung	■ LIVE mit 3-Model Fallback
Design #1 (Professionell)	■ LIVE
Design #2 (2050 Futuristisch)	■ Vorbereitet
Accessibility	■ WCAG AA konform
README v1	■ Erstellt
README v2	■ Erstellt
Bot-Anweisungen	■ Fertig

■ Nächste Schritte

- Design #2 implementieren
- README v2 ins Repo pushen
- Live-Seite mit neuem Design testen
- PWA Support hinzufügen
- 19 GitHub Security Alerts beheben