

■ Poke-Scan V2 - Daily Report

■ Samstag, 22. Februar 2026 | Tag 5 der Entwicklung

■ Zusammenfassung

Heute wurde die HTML5 Kamera-Integration für mobile Nutzer implementiert. Der CardScanner wurde komplett überarbeitet mit `capture='environment'` für direkten Kamera-Zugriff. Dabei traten mehrere Herausforderungen auf: Syntax-Fehler durch Terminal-Übertragung, Vercel Timeout-Probleme (Free Tier limitiert auf 10s), und die Notwendigkeit einer Bildkomprimierung. Die API von Edge Function auf Serverless Function umgestellt. Lösung mit Bildkomprimierung auf 800px vorbereitet.

■ Erledigte Aufgaben

Nr.	Aufgabe	Status
1	HTML5 Kamera-Integration (<code>capture='environment'</code>) implementiert	✓
2	CardScanner.tsx komplett überarbeitet	✓
3	Syntax-Fehler durch Terminal-Übertragung debuggt	✓
4	Datei per WinSCP korrekt hochgeladen	✓
5	vercel.json mit <code>maxDuration: 60</code> erstellt	✓
6	API von Edge Function auf Serverless Function umgestellt	✓
7	Timeout-Problem analysiert (Free Tier = 10s max)	✓
8	Bildkomprimierungs-Funktion (800px, 80% quality) vorbereitet	✓
9	<code>capture</code> Attribut entfernt für Galerie-Auswahl	✓
10	Alle 4 vorherigen Daily Reports vereinheitlicht	✓

■ Technische Highlights

- HTML5 File Input mit `capture='environment'` für Rückkamera
- Bildkomprimierung via Canvas API (800px max, JPEG 80%)
- Vercel Free Tier Limit: 10s für Serverless, 30s für Edge
- Fallback-Chain: Llama-90B → Llama-11B → Phi-3.5
- WinSCP als zuverlässige Alternative zu Terminal `cat`-Befehlen

■ Git Commits

- [Feature] HTML5 Kamera-Integration für Mobile PWA
- [Fix] CardScanner Syntax-Fehler behoben
- [Fix] CardScanner komplett neu geschrieben
- [Config] Vercel Timeout auf 60s erhöht
- [Fix] Edge zu Serverless Function für 60s Timeout
- [Fix] `capture` entfernt - User kann Kamera oder Galerie wählen

■ Probleme & Lösungen

Problem	Lösung
Terminal <code>cat</code> -Befehl beschädigt Datei	WinSCP Upload oder <code>nano</code> verwenden

Vercel Timeout (10s Free Tier)	Bildkomprimierung + schnelleres Model
Handy öffnet nur Kamera, keine Galerie	capture Attribut entfernen
API Fehler auf Handy	Bildgröße reduzieren für schnellere Verarbeitung

■ Aktueller Status

Komponente	Status
Kartenerkennung (PC)	■ Funktioniert
Kartenerkennung (Handy)	■■ Timeout-Problem - Bildkomprimierung nötig
Kamera-Integration	■ Implementiert
Galerie-Auswahl	■ Funktioniert
3-Model Fallback	■ Aktiv
Vercel Deployment	■ Läuft

■ Nächste Schritte (Morgen)

- Bildkomprimierung deployen und testen
- Mobile Scanning end-to-end verifizieren
- Design #2 (Pokemon x AI x 2050) finalisieren
- PWA Manifest hinzufügen
- Performance-Optimierung